

REGULAMENTO TORNEIO DE FUTSAL ASSOCIAÇÃO AMIGOS B2M – BAIRRO ALTO DA AJUDA

1. INTRODUÇÃO

O **TORNEIO DE FUTSAL – SETEMBRO 2021**, organizado pelos Amigos do B2M será disputado por um total máximo de 12 equipas, iniciando-se a 11 de Setembro e terminando a 12 de Setembro de 2021.

2. OBJETIVOS

São objetivos principais deste Torneio promover a modalidade de futsal amadora, a saúde e o convívio cívico através da prática desportiva e do desenvolvimento das competências individuais enquanto praticantes da modalidade.

3. O SORTEIO

O sorteio, a efetuar a 9 de Setembro de 2021, agrupará as equipas participantes em 2 grupos A e B, jogando entre si a uma única volta, apurando-se as duas primeiras equipas de cada grupo para a fase final do Torneio.

4. INSCRIÇÕES/CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPAS

AS INSCRIÇÕES DAS EQUIPAS TERMINAM A 8 DE SETEMBRO DE 2021.

4.1. Cada equipa poderá inscrever, um mínimo de 8 jogadores e no máximo 12 jogadores. A idade mínima para a participação dos jogadores é de 16 anos.

4.2. Cada equipa deverá pagar, por cada jogador, a quantia de **5€**, sendo que o valor mínimo da inscrição por equipa é de **40€**.

4.3 A inscrição de cada equipa deverá ser realizada através de email para [**associacaoamigosb2m@gmail.com**](mailto:associacaoamigosb2m@gmail.com), com o comprovativo da transferência bancária para a conta da Associação Amigos B2M – Bairro Alto da Ajuda, no Millennium BCP – **IBAN: PT50.0033.0000.45505823789.05**

4.4. A aptidão física dos atletas participantes é da inteira e exclusiva responsabilidade dos inscritos.

4.5. Além dos jogadores de campo, cada equipa deverá ser constituída pelos seguintes elementos:

- 1 Treinador;
- 1 Dirigente (delegado ao jogo);

4.6. É obrigatória a exibição das cópias ou do Cartão de Cidadão de todos os inscritos, para participarem nos jogos, pelo que deverão comparecer junto da mesa 15 minutos, antes de cada jogo, para a verificação da identidade dos atletas.

As inscrições dos jogadores terminam no dia 8 de Setembro de 2021.
Após esta data não serão aceites alterações à constituição das equipas.

5. EQUIPAMENTOS

Cada equipa deverá apresentar-se com o seguinte equipamento:

- Calções adequados para a prática da modalidade, sendo permitido o uso de calças exclusivamente aos guarda-redes;
- Camisolas adequadas à prática da modalidade, numeradas nas costas;
- Sapatilhas adequadas à prática da modalidade;

Nota: Em caso de equipamentos idênticos entre 2 equipas, será sorteada, a equipa que deverá jogar com colete fornecido pela Associação Amigos do B2M.

6. LOCAL DE COMPETIÇÃO

Os encontros realizar-se-ão no Complexo Desportivo do Campo Eduardo Bairrada. O calendário de jogos, com horário, data e local dos jogos a disputar, estará disponível para consulta, na página do Facebook dos Amigos do B2M e exposto no painel informativo no Complexo Desportivo do Campo Eduardo Bairrada.

7. REALIZAÇÃO DOS JOGOS

Os jogos decorrerão entre Sábado e Domingo, nos dias 11 e 12 de Setembro de 2021.

- Os jogos iniciar-se-ão pelas 9h.30m.;
- As equipas deverão apresentar-se, através do Delegado ou Treinador, com a ficha de jogo devidamente preenchida, num prazo nunca inferior

a 15 minutos da hora de cada jogo. Na falta de apresentação da ficha, a organização pode considerar a equipa como ausente;

- Todos os jogadores deverão ser identificados pela equipa de arbitragem antes do início de cada jogo;
- No final de cada jogo, o Treinador ou Delegado de cada equipa assinam o boletim de jogo;
- Em caso de falta de comparência será dada tolerância de 10 minutos, finda a qual será atribuída derrota (0-5) à equipa faltosa;
- O número mínimo de jogadores para se poder iniciar um jogo é de 5 jogadores por cada equipa;
- Uma equipa que fique reduzida a menos de 5 elementos durante o decorrer de um jogo, por razões de disciplina ou lesão, será punida com uma derrota por 3 – 0, exceto se o resultado verificado na altura for superior e dado por terminado o jogo;
- Os jogos terão duas partes com duração de 25 minutos corridos cada (com 5 minutos de intervalo), parando o relógio apenas se houver indicação à Mesa do Cronometrista, por parte dos árbitros de campo;

8. MESA DE JOGO

A mesa de jogo é composta por pelo menos um elemento da organização, acompanhado pelos delegados das equipas em jogo. São funções da mesa cronometrar o tempo de jogo, assinalar os golos, identificar os praticantes e sinalizar o final dos períodos de jogo.

9. APÓS A REALIZAÇÃO DA FASE DE GRUPOS, A CLASSIFICAÇÃO OBTIDA DITARÁ OS JOGOS QUE CADA UMA DAS EQUIPAS REALIZARÁ NA FASE FINAL DO TORNEIO:

- As duas primeiras equipas classificadas, de cada um dos Grupos, passarão às Meias-Finais do Torneio, sendo que a equipa 1^a classificada do Grupo A jogará com a equipa 2^a classificada do Grupo B e a equipa 1^a classificada do Grupo B jogará com a equipa 2^a classificada do Grupo A;
- Os 2 jogos das Meias-Finais ditarão os últimos encontros do Torneio. As equipas vencidas disputarão o 3^o e o 4^o lugar, ao passo que as equipas vencedoras disputarão o jogo da Final do Torneio;
- O jogo da Final ditará a equipa Vencedora e a 2^a classificada do Torneio de Futsal – Setembro 2021, dos Amigos do B2M – Bairro Alto da Ajuda.

10. NOS JOGOS DA FASE FINAL DO TORNEIO, EM QUE TERÁ DE SER APURADO UM VENCEDOR

Se após o tempo regulamentar persistir o empate, realizar-se-á um prolongamento composto por duas partes de 5 minutos, cada, exatamente com as mesmas regras existentes para o tempo regulamentar;

Após o prolongamento, se persistir o empate, proceder-se-á ao desempate por marcação de grandes penalidades, numa série de 3 remates para cada equipa;

Após a série de grandes penalidades, se ainda persistir o empate, cada equipa terá direito a mais uma grande penalidade até que se desfaça o mesmo.

11. PONTUAÇÃO E DESEMPATES

Pontuação:

A pontuação dos jogos é atribuída de acordo com os seguintes resultados:

- Vitória: 3 pontos;
- Empate: 1 ponto;
- Derrota: 0 pontos;
- Falta de comparência: descontar na pontuação final (sempre que esta seja superior a 0 pontos) 1 ponto por cada falta de comparência; para efeitos de “golo-alvarás”, à falta de comparência aplica-se o resultado de 0-5.

Desempates:

Classificação coletiva na fase de grupos:

Em caso de empate pontual entre duas ou mais equipas, serão aplicados, pela ordem apresentada, os seguintes critérios de desempate:

- Resultado do jogo entre as equipas empatadas;
- Diferença entre golos marcados e sofridos de cada equipa (“golo-alvarás”);
- Equipa com mais golos marcados;
- Equipa com menos golos sofridos;
- Equipa com menor número de cartões.

Classificação do melhor marcador:

Em caso de empate entre jogadores na classificação para o Melhor Marcador do Torneio, serão aplicados os seguintes critérios de desempate:

1. Menor número de jogos realizados pela equipa;
2. Jogador com menor número de cartões;
3. Jogador mais velho.

12. REGRAS DE JOGO

As regras de jogo não constantes neste Regulamento são as vigentes nos Campeonatos Distritais de Futsal da Associação de Futebol de Lisboa.

13. DISCIPLINA

Seguindo os objetivos enunciados no segundo capítulo, o recurso às medidas disciplinares não deverá ser frequente, devendo, para isso, os praticantes manifestar em jogo uma conduta de acordo com esses mesmos objetivos. No entanto, estão previstas as punições disciplinares mínimas:

- Duplo cartão amarelo – 1 jogo;
- Cartão vermelho direto – 2 jogos;
- Três cartões amarelos acumulados – 1 Jogo;
- Agressão ou tentativa de agressão para com os adversários, colegas de equipa, equipas de arbitragem, elementos da organização do Torneio, ou terceiros – Expulsão Imediata do Torneio.

NOTA: A organização reserva-se o direito de, em qualquer altura do Torneio, expulsar qualquer elemento das equipas (jogadores, treinadores, diretores, etc.) que demonstrem conduta incorreta em relação aos princípios básicos deste Torneio, nomeadamente que pratiquem agressões físicas e/ou verbais graves, comportamento antidesportivo e faltas de “fair-play” para com os jogadores (colegas ou adversários), árbitros, elementos da organização ou do público assistente aos jogos.

14. EQUIPA DE ARBITRAGEM

A equipa de arbitragem será composta por um árbitro de campo e pelo cronometrista da mesa, tendo autoridade para fazer aplicar as regras do Torneio qualquer um destes elementos.

14. PRÉMIOS

- 1.º Classificado - Taça**
- 2.º Classificado – Taça**
- 3.º Classificado – Taça**

Melhor marcador – Troféu
Melhor guarda-redes – Troféu

Equipa Fairplay – Troféu

Restantes classificados – Diplomas

16. Adiamento do Torneio por motivos aos quais a organização é alheia

Se por motivos relacionados com a saúde pública ou a segurança de pessoas e bens o Complexo Desportivo da Eduardo Bairrada for interditado o Torneio será adiado para a primeira data possível.

17. OUTRAS SITUAÇÕES

Qualquer situação anómala ou qualquer caso que esteja omissa no presente regulamento, será resolvido pela organização do Torneio.